Hier finden Sie weiterführende Informationen und mögliche inhaltliche Anwendungsbeispiele zum Artikel „Digital Storytelling“ (rpi-impulse 2018-1).

Alle Links wurden zuletzt am 18.01.2018 aufgerufen.

**Am Anfang war das Wort**

**Twine**

* Bundeszentrale für politische Bildung, erste Schritte und Einsatzmöglichkeiten: <https://www.bpb.de/lernen/digitale-bildung/werkstatt/227691/interaktives-storytelling-mit-twine>
* Christiane Schwinge / Initiative Creative Gaming e.V., Textadventures mit Twine: <http://medienkompetent-mit-games.de/documents/2017/06/konzept-textadventures-pdf-datei.pdf>
* Twinery:
	+ Startseite (englisch): <http://twinery.org/>
	+ Story-Modus: <http://twinery.org/2/#!/stories>

**Inklewriter**

* Jan Bojaryn, Auf der Grenze zwischen Computerspiel und Literatur: <http://www.zeit.de/digital/games/2014-12/text-adventures-games-untergrund/seite-2>
* Matthias Matting, Interaktive Geschichten schreiben und veröffentlichen: <http://www.selfpublisherbibel.de/tipp-mit-inklewriter-interaktive-geschichten-schreiben-und-bei-amazon-co-veroeffentlichen/>
* Inklewriter, Startseite (englisch): <https://www.inklestudios.com/inklewriter/>

**Ein Bild sagt mehr als tausend Worte**

**Snapchat**

* Dejan Mihajlovic, Snapchat-Story: <https://mihajlovicfreiburg.com/2016/09/02/snapchat-story-eine-alternative-zum-klassischen-referat/>

**Instagram**

* Instagram in der Schule: Wie können Lehrende von der Fotoplattform profitieren: <https://www.saferinternet.at/news/news-detail/article/instagram-in-der-schule-wie-koennen-lehrende-von-der-fotoplattform-profitieren-647/>

**Vom Comic zur Weltliteratur**

**Comic Life**

* Comic Life in der Schule: <http://www.comiclife.eu/Comic-Life.html#sthash.Dv6YPcD7.thBSjkIA.dpbs>
* iTunes: <https://itunes.apple.com/de/app/comic-life-3/id891378056?mt=8>

**Haste Töne?!**

**Podcast**

* Podcasts im Unterricht erstellen: <https://lehrerfortbildung-bw.de/st_digital/medienwerkstatt/fortbildungen/podcast/unterricht/produktorientiert/>
* Podcasts als digitale Lernmedien: <http://www.excitingedu.de/podcasts-im-unterricht-sinnvoll-einsetzen/>

**Audacity**

* Materialien für den Unterricht - Audacity: <http://www.medien-in-die-schule.de/werkzeugkaesten/werkzeugkasten-freie-software/software/audacity/>

**Wenn Bücher sprechen können...**

**Book Creator**

* Kreative App zum Erstellen von eBooks: <https://lehrerweb.wien/praxis/software-apps/book-creator/>
* iTunes: <https://itunes.apple.com/de/app/book-creator/id442378070?mt=8>

**Explain Everything**

* Materialien für den Unterricht – Explain Everything: <http://www.medien-in-die-schule.de/werkzeugkaesten/werkzeugkasten-lernen-lehren-mit-apps/werkzeugportraits-apps-fuer-lehren-und-lernen/apps-im-portrait-explain-everything/>
* Youtube-Tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=ETLH1OLYOJo>
* iTunes: <https://itunes.apple.com/de/app/explain-everything-classic/id431493086?mt=8>

**... und die Bilder laufen lernen**

**Stopmotion**

* App-Test: <https://www.handysektor.de/paedagogenecke/apps-im-unterricht/musik-kunst/stop-motion-studio.html>
* Film ab – Filmproduktion im Unterricht: <https://fortbildungsinfo.wordpress.com/2014/06/28/fortbildung-stop-motion-filme-mit-dem-ipad-im-unterricht-erstellen/>
* iTunes: <https://itunes.apple.com/de/app/stop-motion-studio/id441651297?mt=8>

**Großes Kino**

**iMovie**

* Videoschnitt mit iMovie: <https://lehrerfortbildung-bw.de/st_digital/tablet/fortbildungen/tablet/ios/kreativ/videoschnitt/>
* iTunes: <https://itunes.apple.com/de/app/imovie/id377298193?mt=8>

**Youtube**

* Youtube im Unterricht: <https://www.medienpaedagogik-praxis.de/2012/02/06/youtube-im-unterricht/>
* Video-Editor: <https://support.google.com/youtube/answer/183851?visit_id=1-636470682382612447-1825532174&p=video_editor&hl=de&rd=1>
* Videos verbessern: <https://support.google.com/youtube/answer/1388383>

**Lass die Puppen tanzen**

**Puppetpals**

* Youtube-Tutorial (engl.): <https://www.youtube.com/watch?v=wPYbgquL6wk>
* iTunes: <https://itunes.apple.com/de/app/puppet-pals-hd/id342076546?mt=8>

**Tellagami**

* iTunes: <https://itunes.apple.com/us/app/tellagami/id572737805?mt=8>
* Anwendungsbeispiel im Fremdsprachenunterricht: <http://tablets.schule/tellagami/>
* „Das bin ich – Storytelling mit Tellagami“ (t-mobile): <https://kids.t-mobile.at/tellagami/>

**Ich muss hier mal raus**

**Actionbound**

* Plattform: <https://de.actionbound.com/>
* Actionbound im Religionsunterricht / in der Konfirmandenarbeit: <https://www.rpi-ekkw-ekhn.de/fileadmin/templates/rpi/normal/material/rpiimpulse/2016/heft02/RPI_Impluse_2-2016_09_mit_dem_Smartphone_auf_den_Spuren_Luthers_.pdf> (Webseite: <https://www.rpi-ekkw-ekhn.de/home/rpi-impulse/2016/216/>)
* Materialien für den Unterricht – Actionbound: <http://www.medien-in-die-schule.de/werkzeugkaesten/werkzeugkasten-lernen-lehren-mit-apps/werkzeugportraits-apps-fuer-lehren-und-lernen/apps-im-portrait-actionbound/>

**Mehr als nur real**

**Aurasma**

* Unterrichtsideen (Apple): <https://itunes.apple.com/de/book/aurasma-unterrichtsideen/id1034046364?mt=11>
* Stationenarbeit mit Aurasma: <https://www.lmz-bw.de/medienbildung/aktuelles/mediaculture-blog/blogeinzelansicht/2017/josef-buchner-bringt-augmented-reality-ins-klassenzimmer.html>
* Webseite: <https://www.aurasma.com/>

**Virtual Reality**

**Thinglink**

* interaktive Karten und Bilder erstellen: <http://tablets.schule/thinglink/>
* iTunes: <https://itunes.apple.com/de/app/thinglink/id647304300?mt=8>

**Nicht von dieser Welt**

**Minetest (Minecraft)**

* Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/Minetest>
* Minetest in der Konfirmandenarbeit: <http://thomas-ebinger.de/2016/01/minecraft-minetest-im-konfi/>
* Minetest für die religionspädagogische Bildung: <https://blogs.rpi-virtuell.de/minetest/>
* Minetest für die Schule: <https://ev-akademie-wittenberg.de/bericht/minetest-fuer-die-schule>