

Ideen für Exkursion

Luther-Denkmal:

- Spielt selbst Denkmal! Dein Partner baut dich so auf, wie Martin Luther steht. Bleib einen Moment so stehen, lass das Denkmal „einfrieren“. Vielleicht macht jemand von dir ein Foto? Jetzt Wechsel!
- Luthers wichtiger Freund war Melancton. Suche seine Figur. Wie hieß er mit Vornamen?
- Viele Fürsten unterstützten Luther. Zähle ihre Wappen rund um das Luther-Denkmal
- Luther blieb mutig bei seiner Meinung. Er soll selbst vor dem Kaiser nicht klein beigegen haben. Was soll er gesagt haben? Du findest die Sätze bei der Luther-Figur. Schreibe sie auf!

Heylshof:

Hier gab es früher ein großes Gebäude. Der Reichstag soll hier stattgefunden haben. Hier soll Luther vor dem Kaiser gestanden haben.

- Was erzählen die großen Schuhe? Überlegt und schreibt auf:
Die großen Schuhe zeigen ...
Sie stehen für ...
- „In die Fußstapfen treten von“ – was bedeutet diese Redensart?
- Was denkst du, wenn du in die großen Schuhe steigst?
- Luther gibt ein Beispiel ...
- Male Riesenschuhe!

Dom:

- Ziehe eine Mönchskutte an. Geht zu zweit langsam und ohne zu sprechen bis an den Altar, dann kommt ihr wieder leise zurück.
Denkt darüber nach, was ihr erlebt habt.
Mit einer Kutte gehen ...
Mit einer Kutte fühlt man sich ...
- Der Dom ist eine katholische Kirche in Worms. Schreibe drei Dinge auf, die man nur in einer katholischen Kirche findet.
- Suche in der Bibelkiste die Bibeln heraus, die etwas mit Martin Luther zu tun haben.
Wie viele sind es?
- Die Lutherrose ist ein wichtiges Erkennungszeichen geworden. Bastle dir ein Lesezeichen.

Magnuskirche:

- Legt mit den Gegenständen Luthers Lebensweg.
- Stapelt die Kisten so, dass die Lutherrose komplett ist.
- Bastele dir ein Lesezeichen mit der Lutherrose.
- Löst das Riesenrätsel!